

⇒ **Démarrer avec AutoCAD**

Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à démarrer AutoCAD

- Démarrer
- Interface du logiciel
- Environnement de dessin multiple

⇒ **La fenêtre actualités**

Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre à utiliser les nouvelles fonctionnalités de la fenêtre "actualités"

- Introduction
- Afficher la fenêtre actualités
- Analyser la fenêtre actualités
- Créer un nouveau plan
- Ouvrir un fichier existant
- Restauration des paramètres et mises à jour

⇒ **Créer des gabarits**

Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à créer des gabarits

- Introduction
- Démarrer un dessin avec un gabarit existant
- Créer un nouveau gabarit personnalisé

⇒ **Les systèmes de coordonnées**

Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à utiliser les différents systèmes de coordonnées

- Définition du système de coordonnées cartésiennes
- Définition du système de coordonnées absolues
- Définition du système de coordonnées relatives
- Définition du système de coordonnées polaires

⇒ **Les techniques de base de sélection**

Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à utiliser les techniques de base de sélection

- Introduction
- La sélection directe
- Les fenêtres de sélection
- La sélection par capture

⇒ **Techniques principales d'édition des entités 2D**

Objectif : dans ce module, vous apprendrez les techniques principales d'édition des entités 2D.

- Commande Effacer
- Commandes "Ajuster" et "Prolonger"
- Commande "Coupure"
- Commande "Echelle"
- Commande "Etirer"
- Pivoter avec angle de référence, copies multiples, déplacement avec référence de point
- Commande "Miroir"

⇒ **Les fonctions de zoom et vues**

Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à utiliser les différents zooms et les vues

- Utilisation des fonctions de zoom
- Utilisation de la vue aérienne
- Enregistrer et restaurer des vues

⇒ **Les accrochages aux objets**

Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à utiliser les accrochages aux objets

- Introduction
- Paramétrage de la fonction AutoSnap
- Les différents modes d'accrochage aux objets
- Les accrochages aux objets permanents
- Les fonctions Point de référence temporaire et Depuis

⇒ **Les chemins d'alignement Autotrack**

Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à utiliser les chemins d'alignement Autotrack.

- Introduction
- Paramétrage de la fonction AutoTrack
- Utiliser la fonction AutoTrack

⇒ **Les structures de calques**

Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre à créer une structure de calques.

- Introduction
- Créer une structure de calque
- Gérer l'état des calques
- Enregistrement et restauration de paramètres des calques

⇒ **Les filtres et tris de calques**

Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre à utiliser les filtres et tris de calques.

- Création de filtres de calques
- Application des filtres

⇒ **Gestion des purges dans Autocad**

Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre à gérer les purges dans Autocad

- Principe de la purge d'un plan
- Utilisation de l'assistant de purge des plans

⇒ **Création de blocs internes et blocs fichier**

Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre les différentes méthodes de création de blocs.

- Introduction
- Création d'un bloc interne
- Création d'une bibliothèque de blocs internes
- Création d'un bloc fichier

⇒ **Insertion de blocs**

Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre les différentes méthodes d'insertion de blocs.

- Insertion de blocs internes
- Coordonnées point d'insertion-Echelle-Rotation
- Insertion d'un bloc fichier
- Utilisation du Design Center

⇒ **Modifications de blocs**

Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre les différentes méthodes pour modifier des blocs

- Méthode A pour la modification de bloc interne
- Méthode B pour la modification de bloc interne
- Synthèse pour la modification de blocs internes et blocs fichiers

⇒ **Utilisation du Design Center**

Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre à utiliser le Design Center d'Autocad

- Introduction
- Présentation d'Autocad Design Center
- Arborescence dans Autocad Design Center
- Palette de contenu dans Autocad Design Center
- Utilisation d'Autocad Design Center

⇒ **Création de texte avec repères rapides**

Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre la technique de création de texte avec repères rapides

- Paramétrage de la ligne de repère
- Modification de texte sur une ligne de repère
- Blocs et ligne de repère
- Tolérance et ligne de repère

⇒ **Création d'une mise en page (espace de présentation)**

*Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre à créer une mise en page.*

- Paramétrage d'une nouvelle présentation (espace PAPIER)
- Importer une présentation issue d'un dessin gabarit
- Le menu contextuel de la barre d'onglets

⇒ **Mise à l'échelle de plan et fenêtres flottantes**

*Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre à utiliser les fenêtres flottantes et à faire la mise à l'échelle d'un plan.*

- Création de fenêtres flottantes multiples
- Mise à l'échelle de plan
- Options des fenêtres flottantes

⇒ **Gestion des calques dans l'espace de présentation**

*Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à gérer les calques dans l'espace de présentation.*

- Création de détails à échelles multiples
- Gestion de l'affichage des calques dans une présentation

⇒ **Création de tables de styles de tracé dépendant de la couleur**

*Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre à créer de tables de styles de tracé dépendant de la couleur.*

- Compréhension des styles de tracé
- Création d'une table de styles de tracé dépendant de la couleur (CTB) : l'assistant
- L'onglet "Vue de la feuille"
- Les onglets "Vue de la table" et "général"

⇒ **Création de tables de styles de tracé nommés (\*.stb)**

*Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à créer de tables de styles de tracé nommés.*

- Principe de la table de styles de tracé nommés
- Création d'un style de tracé nommé
- Affectation d'un style de tracé à un onglet de présentation
- Affectation d'un style de tracé à un calque
- Affectation d'un style de tracé à un objet

⇒ **Le gestionnaire de traçage PC3**

*Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre à utiliser le gestionnaire de traçage PC3.*

- Introduction
- Utiliser l'assistant de création d'un fichier de traçage PC3
- Gestion des propriétés du traceur

⇒ **Impression à partir de l'espace objet mosaïque**

*Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à réaliser une impression à partir de l'espace objet mosaïque*

- Insertion d'un cadre et d'un cartouche
- Gestion du traçage et des échelles

⇒ **Gestion de texte avec la mise en page de plan**

*Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre à gérer les textes dans une mise en page de plan.*

- La barre d'outils "texte"
- Gestion de styles de texte
- Gestion de la hauteur du texte par rapport à la mise à l'échelle du plan
- Conversion des distances entre l'espace objet et l'espace papier

⇒ **Cotation dans l'espace de présentation**

*Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à gérer les cotations dans l'espace de présentation.*

- Création d'un style de cote avec géométrie selon espace papier
- Mise à l'échelle des fenêtres flottantes
- Verrouillage des fenêtres flottantes
- Cotation dans l'espace objet flottant

⇒ **Personnalisation de la cotation**

*Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre à personnaliser vos cotations*

- Création d'un style de cote personnalisé : l'onglet "Lignes et flèches"
- Création d'un style de cote personnalisé : l'onglet "Texte"
- Création d'un style de cote personnalisé : les onglets "Ajuster" et "Unités principales "
- Création de sous- style de cote

⇒ **Gestion des types de ligne**

*Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre à gérer les différents types de ligne.*

- Le gestionnaire de type de ligne
- Les paramètres d'épaisseur des lignes
- Variation de l'échelle globale
- Variation de l'échelle courante des types de ligne
- Gestion des types de ligne dans les mises en page (psltscale)

⇒ **Sélection d'objets par filtrages avancés**

*Objectif : dans ce module, vous allez apprendre les techniques avancées de sélection d'objets*

- Utilisation de la sélection rapide
- Utilisation de la commande FILTRE
- Utilisation de filtre de sélection sur un dessin
- Utilisation des opérateurs logiques

⇒ **Création de GROUPE d'objets**

*Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre à créer des groupes d'objets.*

- Principe d'un groupe d'objets dans un plan
- Créer un groupe
- La variable PICKSTYLE
- Modification et gestion des groupes d'objets

⇒ **Gestion avancée du hachurage**

*Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à gérer le hachurage de manière avancée*

- Introduction
- Créer un motif de hachures défini par l'utilisateur
- Les styles de détection des îlots
- Optimisation de la vitesse de calcul des contours de hachures
- Les hachures associatives et non associatives

⇒ **Gestion des normes CAO**

*Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à gérer les normes CAO.*

- Introduction
- Création et visualisation d'un fichier de normes (\*.dws)
- Gestion des conformités de dessin
- Conversion et gestion des calques

⇒ **Les hyperliens**

*Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre le principe d'un hyperlien et ses diverses utilisations.*

- Introduction
- Accès à un fichier externe
- Création d'un hyperlien vers une vue spécifique d'un plan AutoCAD
- Création d'un hyperlien vers un email
- Création d'un hyperlien vers une page web

⇒ **Adhésion à Autodesk Point A**

Objectif : dans ce module, vous allez apprendre à vous abonner à Autodesk Point A et à le personnaliser.

- Se connecter à point A depuis Autocad 2002
- S'abonner à Autodesk Point A
- Personnaliser la page d'accueil d'Autodesk Point A
- Utiliser la bibliothèque de symboles

⇒ **Stockage de fichiers dans Autodesk Point A**

Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre à mettre vos fichiers en ligne et à les partager dans Autodesk Point A.

- Principe du stockage de fichiers vers Autodesk Point A
- Comment accéder à MY Files depuis Point A
- Comment partager mes fichiers depuis Point A
- Comment accéder à My Files depuis AutoCAD 2002

⇒ **Utilisation de fichier Autocad via internet**

Objectif : dans ce module, vous allez apprendre à configurer un serveur FTP afin d'y stocker des fichiers

- Introduction
- Création d'une adresse FTP
- Configuration d'AutoCAD pour accéder à un site FTP
- Stocker et ouvrir des fichiers via une adresse FTP
- Mes fichiers via Point A

⇒ **Publier un dessin au format DWF**

Objectif : dans ce module, vous allez apprendre à exporter un dessin au format DWF.

- Introduction
- Exporter un dessin au format DWF et configurer le pilote d'impression
- Ajouter un traceur DWF à l'aide de l'assistant

⇒ **Assistant de publication de page web (publish to web)**

Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre à utiliser l'assistant de publication de page web

- Introduction
- Publier une page web à l'aide de l'assistant
- Utiliser la fonction "i-drop"

⇒ **Transmission de jeux de fichiers (E-transmit)**

Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à utiliser la fonction e-transmit d'Autocad

- Introduction
- Création d'un jeu de fichiers
- Création d'un jeu de fichiers compressé et protégé
- Récupération d'un jeu de fichiers

⇒ **Créer un menu déroulant personnalisé**

Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à créer un menu déroulant personnalisé

- Créer un menu déroulant personnalisé
- Ajouter un message d'aide à un menu déroulant
- Tester si une fonction est active

⇒ **Conférence en ligne**

Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre les principes et l'utilisation de la conférence en ligne.

- Principe de la conférence en ligne
- Configuration et description de l'outil Netmeeting
- La fonction conférence
- Comment démarrer et terminer une conférence en ligne

⇒ **Utilisation de Volow view Express**

Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre à utiliser Volow View Express.

- Comment télécharger Volow view Express
- Description de Volow view Express
- Création et exportation d'annotations électroniques
- Importation d'annotations électroniques dans Autocad (.rml)

⇒ **Liaisons et incorporation de données (OLE)**

Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre à incorporer des données OLE..

- Qu'est-ce qu'un objet OLE ?
- Insertion d'objets OLE
- Exportation d'objets OLE à partir d'AutoCAD
- Modification des objets OLE dans les dessins AutoCAD
- Gestion de l'affichage des objets OLE

⇒ **Importer, exporter et utiliser des images**

Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à importer, exporter et utiliser des images.

- Introduction
- Insertion d'une image Raster
- Les options de modifications des images
- Exporter une image

⇒ **Gestion des références externes**

Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à gérer les références externes.

- Utilisation des Xrefs
- Comprendre les types de Xrefs : ancrage et superposition
- Comment attacher des Xrefs à un plan courant
- Comment détacher–Décharger–Recharger des Xrefs à un plan courant ?
- Comment ajouter des Xrefs à un plan courant

⇒ **Personnaliser les icônes et les raccourcis clavier**

Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à personnaliser les icônes et les raccourcis clavier.

- Personnalisation des raccourcis clavier
- Création de boutons déroulants
- Création de boutons MACRO
- Editer une icône de bouton

⇒ **Introduction à la personnalisation de boîtes de dialogue**

Objectif : Dans ce module, vous apprendrez les principes de personnalisation des boîtes de dialogue

- Introduction
- Fichiers de format .DCL
- Créer une boîte de dialogue complexe
- Utiliser cette nouvelle boîte de dialogue

⇒ **Introduction à dbConnect**

Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à connecter une base de données à un dessin AutoCAD.

- Introduction
- Configuration d'une source de données
- Connexion et utilisation d'une source de données dans AutoCAD
- Visualisation des données et des objets liés

⇒ **Les Systèmes de Coordonnées 3D**

*Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à utiliser les Systèmes de Coordonnées 3D*

- Introduction
- Utilisation des coordonnées Cartésiennes dans l'espace
- Définir un nouveau Système de Coordonnées Utilisateur
- Enregistrer et restaurer un SCU

⇒ **Techniques principales d'édition des entités 3D**

*Objectif : Dans ce module, vous apprendrez les techniques principales d'édition des entités 3D.*

- Union, Soustraction, intersection
- Extruder, déplacer et décaler les faces
- Suppression, rotation et effiler des faces
- Copier et colorer des faces et arêtes
- Création d'empreintes et de gaines

⇒ **Les opérations Booléennes**

*Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre à modéliser une bielle par extrusion solide et opérations Booléennes.*

- Introduction
- Description des outils
- Mise en pratique

⇒ **Création de points de vue 3D**

*Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre à créer un point de vue 3D.*

- Les vues prédéfinies
- Création d'une perspective via Orbite 3D
- Enregistrement et restauration de points de vue 3D

⇒ **Impression d'un modèle 3D**

*Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre à imprimer un modèle 3D.*

- Restauration des vues dans les fenêtres flottantes (espace de présentation)
- Mise au point de la vue
- Verrouillage de la fenêtre flottante
- Utilisation de l'option CACHTRAC et DISPILH
- Impression de la perspective 3D

⇒ **Projection de solides 3D**

*Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à projeter des solides 3D*

- Technique de projection à l'aide de SOLVIEW
- Technique de projection à l'aide de SOLDRAW
- Technique de projection à l'aide de SOLPROFIL