

# Conception Web

## Dreamweaver

### ⇒ Démarrer Dreamweaver - L'interface

*Objectif : Comprendre les bases qui constituent un site web, démarrer l'application et maîtriser l'environnement des palettes du logiciel.*

- Introduction à Dreamweaver
- Démarrer Dreamweaver
- Vue d'ensemble : Interface et palettes d'outils

### ⇒ Créer une nouvelle page

*Objectif : Être à même de créer, d'enregistrer et d'ouvrir une page web dans Dreamweaver.*

- Création d'une page
- Enregistrement d'une page
- Ouverture d'une page

### ⇒ Insérer du texte

*Objectif : Être à même d'insérer et de mettre en forme du texte dans une page web.*

- Insertion de texte
- Modification de l'apparence du texte
- Couleur et style du texte

### ⇒ Insertion d'une image

*Objectif : Être à même d'insérer une image et de modifier ses propriétés.*

- Insertion d'une image
- Redimensionner une image
- Paramétrer la taille d'une image

### ⇒ Titre et description du document

*Objectif : Être à même de renseigner certaines propriétés de la page web.*

- Définir le titre d'un document
- Renseigner la description et les mots clés
- Visualiser les modifications dans le code

### ⇒ Création d'un tableau

*Objectif : Être à même d'utiliser l'insertion de tableau pour présenter vos pages web.*

- Créer un tableau
- Modifier les propriétés du tableau
- Ajouter et mettre en forme du texte dans le tableau

### ⇒ Les ancres

*Objectif : Connaître la notion d'ancre. Être à même d'ajouter une ancre et un lien pointant sur cette dernière.*

- Créer une ancre
- Création d'un lien vers une ancre
- Ajouter une image de fond à la page

### ⇒ La navigation

*Objectif : Être à même de créer des liens entre les pages web ou vers une adresse e-mail.*

- Créer un hyperlien
- Créer un lien vers une adresse email
- Autres types de liens

### ⇒ Organisation d'un site

*Objectif : Être à même de comprendre l'organisation d'un site web sous Dreamweaver et pouvoir en organiser un soi-même.*

- Les différents types de navigation
- Présentation du résultat final
- Définir le dossier racine local d'un site

### ⇒ Création d'un calque

*Objectif : Dans ce chapitre, vous apprendrez à insérer un calque dans une page web et à modifier ses propriétés.*

- Insertion d'un calque
- Les propriétés d'un calque
- Insertion d'une image dans un calque
- La fenêtre "Source HTML"

### ⇒ Enregistrement de l'index

*Objectif : Être à même de créer la page index d'un site web sous Dreamweaver. .*

- Enregistrement de la page index
- Définition de la page d'index pour Dreamweaver

### ⇒ Les cadres

*Objectif : Dans ce module, vous apprendrez les principes fondamentaux des cadres et jeux de cadres.*

- Création d'un jeu de cadre
- Insertion d'une image en arrière-plan
- Ajout d'une image survolée

### ⇒ Visualisation

*Objectif : Être à même de visualiser la structure de son site web.*

- Visualisation du site en local
- Modification d'un fichier
- Aperçu dans le navigateur

### ⇒ Création des parties du site

*Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à compléter le site en ajoutant la page "production.htm".*

- Création et positionnement d'un calque
- Utilisation de la propriété cible

### ⇒ Carte du site

*Objectif : Appréhender la notion de carte du site et à travers cela comment vérifier vos liens.*

- Carte du site
- Vérifier les liens
- Réparer un lien

### ⇒ Formulaire Interactif

*Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à insérer un formulaire dans une page web*

- Préparation du formulaire
- Insertion d'un bouton radio
- Insertion d'une liste déroulante
- Insertion d'un champ texte

### ⇒ Envoi d'informations

*Objectif : Être à même de réaliser l'envoi des informations saisies dans le formulaire.*

- Paramétrage de l'envoi du formulaire
- Création du lien pour "contact"

### ⇒ Compatibilité navigateur

*Objectif : Être à même de comprendre les problèmes liés à la compatibilité des navigateurs.*

- Compatibilité navigateur
- Utilisation du navigateur secondaire
- Vérification du navigateur

# Conception Web

## Dreamweaver

### ⇒ Mise en ligne

Objectif : Dans ce module vous apprendrez les rudiments du processus de mise en ligne d'un site web.

- Mise à jour
- Serveur Web
- Utilisation du formulaire

### ⇒ La bibliothèque

Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à vous servir de la bibliothèque de Dreamweaver

- Créer un élément de bibliothèque
- Ajouter un élément dans une page
- Modifier un élément de la bibliothèque
- Rendre les éléments modifiables

### ⇒ Les modèles

Objectif : Être à même d'utiliser les modèles pour la construction de votre site web.

- Création d'un modèle
- Régions modifiables
- Création d'un document à partir d'un modèle
- Paramétrer un modèle
- Détacher un document d'un modèle
- Modifier un modèle

### ⇒ Les Styles HTML

Objectif : Dans ce module vous apprendrez à créer un style HTML et à l'appliquer dans un document.

- Appliquer un style
- Créer un style

### ⇒ Les feuilles de style (I)

Objectif : Être à même de créer une nouvelle feuille de style et d'appliquer un style à un élément.

- Créer une feuille de style
- Modifier une feuille de style
- Appliquer un style

### ⇒ Les feuilles de style (II)

Objectif : Être à même d'utiliser une feuille de style externe dans vos pages

- Créer ou lier
- Modifier
- Convertir

### ⇒ La barre de navigation

Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à insérer une barre de navigation à l'intérieur de votre site

- Insérer la barre de navigation
- Modifier la barre de navigation

### ⇒ Les imageMaps

Objectif : Dans ce module, vous apprendrez à créer une carte graphique à effet de survol (ou ImageMap)

- Créer la carte
- Configurer la carte

### ⇒ Les scénarios

Objectif : Être à même d'utiliser les scénarios dans Dreamweaver.

- Créer un scénario
- Superposition
- Contrôler

### ⇒ Les comportements

Objectif : Être à même d'ajouter des comportements pour certains éléments de Dreamweaver.

- Insérer
- Associer
- Modifier

### ⇒ Insertion d'éléments multimédia

Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre à insérer du contenu multimédia dans vos pages

- Insérer un fichier Flash
- Ouvrir un fichier Realvideo grâce à un lien
- Insérer un fichier Realvidéo dans une page web

### ⇒ Astuces pratiques

Objectif : Dans ce module, vous allez apprendre quelques astuces vous permettant d'optimiser votre travail sous Dreamweaver

- Palettes
- Orthographe
- Nettoyage